## 12. Transaction Management

### 12.1 Introduction to Spring Framework transaction management

### 12.2 Advantages of the Spring Framework’s transaction support model

### 12.3 Understanding the Spring Framework transaction abstraction

Spring事务原理，事务策略是通过org.springframework.transaction.PlatformTransactionManager接口。

**public** **interface** PlatformTransactionManager {

TransactionStatus getTransaction(

TransactionDefinition definition) **throws** TransactionException;

**void** commit(TransactionStatus status) **throws** TransactionException;

**void** rollback(TransactionStatus status) **throws** TransactionException;

}

TransactionException会被任何PlatformTransactionManager接口方法在运行状态下丢出异常，

getTranscation(…)方法会返回一个TransactionStatus依托于TransactionDefintion。

TransactionDefintion接口定了以下内容：

* Isolation（独立性）：
* Propageation（传播性）：所有的代码都可以在一个事务的局域内运行
* Timeout（逾期性）：在事务逾期时间范围前，事务能够常态地运行
* Read\_only status（只读）：一个只读事务状态，只读状态是一种优化措施，详见Hibernate。

通过TransactionStatus接口提供极其简单的方式帮我们控制事务的执行以及查询事务的状态，这种场景似曾相识，让我们查看下常见的事务的API

**public** **interface** TransactionStatus **extends** SavepointManager {

**boolean** isNewTransaction();

**boolean** hasSavepoint();

**void** setRollbackOnly();

**boolean** isRollbackOnly();

**void** flush();

**boolean** isCompleted();

}